

Der Weg zum Mechaniker / Pilot



Anfrage / Bewerbung / Kandidat

Besuche / Gespräche / Screening / *CDC usw.

*CDC= Candidate-Decision-Camp

Anforderungen / Grundausbildung

Ausbildungsplatz finden für Mechaniker (Helikopter)

Mechaniker Ausbildung und Praxis (Bsp. Kanada)

Pilot PPL / CPL Ausbildung / Lizenz

500 Stunden oder mehr aufbauen

Zurüstung für das Einsatzland

Elim (Bibelschule)

Sprachschule (lokale Sprache)

Einarbeitung im Einsatzland

Total Monate

Total Jahre

Weitere Anforderungen:

Die **Berufung** kommt vor allem anderen

Grundhaltung von Zufriedenheit und Dankbarkeit

Sprachkenntnisse oder die Bereitschaft, sie zu erwerben

Englisch wird vorausgesetzt

Freundeskreis / Unterstützerkreis aufbauen

Bereitschaft, während der Ausbildung häufig den Wohnort zu wechseln

Bereitschaft, in einer anderen Kultur zu leben und sich entsprechend anzupassen

Bereitschaft, einen tieferen Lebensstandard als im Heimatland zu haben

Bereitschaft, unter der Leitung der Organisation im Einsatzland zu arbeiten

		Vorbereitungszeit									
		1 Jahr	2 Jahre	3 Jahre	4 Jahre	5 Jahre	6 Jahre	7 Jahre	8 Jahre	9 Jahre	10 Jahre
Monate	12										
Monate	8										
	48										
	6										
	12										
Monate	4										
	6										
	6										

Mitarbeit bei der Helimission ist möglich mit einer Lizenzausbildung als:

A): Pilot (CPL) mit Mechanikerlizenz (EASA Part 66 B1.3 oder gleichwertig):

mind. 500 Heliflugstunden, davon 100 auf Turbine

Mechanikerlizenz (EASA Part. 66 B1.3 oder gleichwertig) plus die nötige Praxis als Mechaniker (3-4 Jahre)

B): Mechaniker (ohne Pilotenlizenz)

Mechanikerlizenz (EASA Part. 66 B1.3 oder gleichwertig) plus die nötige Praxis als Mechaniker (3-4 Jahre)

C): Pilot (CPL) mit sehr grosser Erfahrung, ohne Mechanikerlizenz:

Wird individuell und von Fall zu Fall geprüft und im persönlichen Gespräch beurteilt.

Gehet hin in alle Welt
Markus 16, 15



Kontakt:
Stiftung Helimission
Bleichi 2
CH-9043 Trogen
Tel.: 071 343 71 71

Jürg Gammenthaler
Personalleiter
personnel.manager@hm-int.org